

## 魔法使いの呪文

### 火による攻撃

<b>ハルト</b>	<b>1</b>
メラ1~8 (敵1体)	1体

<b>マハルト</b>	<b>3</b>
ギラ4~24 (敵1グループ)	グループ

<b>モリト</b>	<b>3</b>
ギラ3~18 (敵1グループの中の半数にダメージ。敵密には火ではない)	グループ

<b>ラハルト</b>	<b>4</b>
ギラ6~36 (敵1グループ)	グループ

### 冷気による攻撃

<b>ダルト</b>	<b>4</b>
ヒヤダルコ6~36 (敵1グループ)	グループ

<b>マダルト</b>	<b>5</b>
ヒヤダルコ8~64 (敵1グループ)	グループ

### 敵全体攻撃

<b>ティルトウェイト</b>	<b>7</b>
イオ10~150 (敵全体)	敵全体

### 死の呪文

<b>マカニト</b>	<b>5</b>
ザラキ (敵全体レベル8以下)	敵全体

<b>ラカニト</b>	<b>6</b>
ザラキ (敵1グループ)	グループ

<b>ジルワン</b>	<b>6</b>
ザキ (アンデッド1体)	1体

### 防御

<b>モグレフ</b>	<b>1</b>
スカラ2 (使用者のみ)	自分

<b>ソビック</b>	<b>2</b>
スカラ4 (使用者のみ)	自分

<b>マソビック</b>	<b>6</b>
スクルト4	味方全体

### 攻撃補助1

<b>ディルト</b>	<b>2</b>
ルカナン (敵1グループ)	グループ

<b>モーリス</b>	<b>4</b>
ルカナン (ディルトの倍)	グループ

<b>マモーリス</b>	<b>5</b>
ルカナン (敵全体ディルトの倍)	敵全体

### 攻撃補助2

<b>カティノ</b>	<b>1</b>
ラリホー (敵1グループ)	グループ

### その他

<b>デュマピック</b>	<b>1</b>
城からの位置取得	-

<b>マロール</b>	<b>7</b>
ルーラ (相対座標指定で迷宮内瞬間移動)	-

### 効果不明

<b>ハマニ</b>	<b>6</b>
バルブンテ (レベル13以上。経験値喪失。効果は三択できる)	-

<b>マハマニ</b>	<b>7</b>
バルブンテ (ハマニの強化版)	-

## 僧侶の呪文

### 防御

<b>カルキ</b>	<b>1</b>
スクルト1	味方全体

<b>ポーフィック</b>	<b>1</b>
スカラ4 (使用者のみ)	自分

<b>マツ</b>	<b>2</b>
スクルト2	味方全体

<b>バマツ</b>	<b>3</b>
スクルト4	味方全体

<b>マポーフィック</b>	<b>4</b>
【効果継続】スクルト4	味方全体

### 回復

<b>ディオス</b>	<b>1</b>
ホイミ1~8	味方1人

<b>ディアル</b>	<b>4</b>
ホイミ2~16	味方1人

<b>ディアルマ</b>	<b>5</b>
ホイミ3~24	味方1人

<b>マディ</b>	<b>6</b>
ベホマ (HP全回復)	味方1人

### 治療

<b>ディアルコ</b>	<b>3</b>
キアリク (麻痺の治療)	味方1人

<b>ラツモフィス</b>	<b>4</b>
キアリー (毒の治療)	味方1人

### 蘇生

<b>ディ</b>	<b>5</b>
ザオラル (蘇生。HPは1のみ)	味方1人

<b>カドルト</b>	<b>7</b>
ザオリク (蘇生。HP全快)	味方1人

### 攻撃

<b>バディオス</b>	<b>1</b>
メラ1~8 (敵1体。炎ではない)	1体

<b>バディアル</b>	<b>4</b>
メラ2~16 (敵1体。炎ではない)	1体

<b>バディアルマ</b>	<b>5</b>
メラ3~24 (敵1体。炎ではない)	1体

<b>リトカン</b>	<b>5</b>
ギラ3~24 (敵1グループ)	グループ

<b>ロルト</b>	<b>6</b>
バギ6~36 (敵1グループ)	グループ

### 敵全体攻撃

<b>マリクト</b>	<b>7</b>
イオ12~72 (敵全体)	敵全体

### 死の呪文

<b>パディ</b>	<b>5</b>
ザキ (敵1体)	1体

<b>マパディ</b>	<b>6</b>
HP1~8を残してダメージ	1体

### 攻撃補助

<b>マニフォ</b>	<b>2</b>
敵を一定時間麻痺させる	グループ

<b>モンティノ</b>	<b>2</b>
マホトーン (敵1グループ)	グループ

### 照明・識別

<b>ミルワ</b>	<b>1</b>
レミーラ (照明)	-

<b>カルフォ</b>	<b>1</b>
インパス (宝箱の罫を調べる。精度95%)	-

<b>ロミルワ</b>	<b>3</b>
【効果継続】レミーラ (照明)	-

<b>ラツマピック</b>	<b>3</b>
【効果継続】敵の識別	-

### その他

<b>カンディ</b>	<b>5</b>
迷路に取り残された仲間の位置取得	-

<b>ロクトフェイト</b>	<b>6</b>
リレミト (城へ戻る。全装備とゴールドを失う)	-