

魔法使いの呪文

火による攻撃

ハルト	1
メラ1~8 (敵1体)	1体

マハルト	3
ギラ4~24 (敵1グループ)	グループ

モリト	3
ギラ3~18 (敵1グループの中の半数にダメージ。敵密には火ではない)	グループ

ラハルト	4
ギラ6~36 (敵1グループ)	グループ

冷気による攻撃

ダルト	4
ヒヤダルコ6~36 (敵1グループ)	グループ

マダルト	5
ヒヤダルコ8~64 (敵1グループ)	グループ

敵全体攻撃

ティルトウエイト	7
イオ10~150 (敵全体)	敵全体

死の呪文

マカニト	5
ザラキ (敵全体レベル8以下)	敵全体

ラカニト	6
ザラキ (敵1グループ)	グループ

ジルワン	6
ザキ (アンデッド1体)	1体

防御

モグレフ	1
スカラ2 (使用者のみ)	自分

ソビック	2
スカラ4 (使用者のみ)	自分

マソビック	6
スクルト4	味方全体

攻撃補助1

ディルト	2
ルカナン (敵1グループ)	グループ

モーリス	4
ルカナン (ディルトの倍)	グループ

マモーリス	5
ルカナン (敵全体ディルトの倍)	敵全体

攻撃補助2

カティノ	1
ラリホー (敵1グループ)	グループ

その他

デュマピック	1
城からの位置取得	-

マロール	7
ルーラ (相対座標指定で迷宮内瞬間移動)	-

効果不明

ハマニ	6
バルブンテ (レベル13以上。経験値喪失。効果は三択できる)	-

マハマニ	7
バルブンテ (ハマニの強化版)	-

僧侶の呪文

防御

カルキ	1
スクルト1	味方全体

ポーフィック	1
スカラ4 (使用者のみ)	自分

マツ	2
スクルト2	味方全体

バマツ	3
スクルト4	味方全体

マポーフィック	4
【効果継続】スクルト4	味方全体

回復

ディオス	1
ホイミ1~8	味方1人

ディアル	4
ホイミ2~16	味方1人

ディアルマ	5
ホイミ3~24	味方1人

マディ	6
ベホマ (HP全回復)	味方1人

治療

ディアルコ	3
キアリク (麻痺の治療)	味方1人

ラツモフィス	4
キアリー (毒の治療)	味方1人

蘇生

ディ	5
ザオラル (蘇生。HPは1のみ)	味方1人

カドルト	7
ザオリク (蘇生。HP全快)	味方1人

攻撃

バディオス	1
メラ1~8 (敵1体。炎ではない)	1体

バディアル	4
メラ2~16 (敵1体。炎ではない)	1体

バディアルマ	5
メラ3~24 (敵1体。炎ではない)	1体

リトカン	5
ギラ3~24 (敵1グループ)	グループ

ロルト	6
バギ6~36 (敵1グループ)	グループ

敵全体攻撃

マリクト	7
イオ12~72 (敵全体)	敵全体

死の呪文

パディ	5
ザキ (敵1体)	1体

マパディ	6
HP1~8を残してダメージ	1体

攻撃補助

マニフォ	2
敵を一定時間麻痺させる	グループ

モンティノ	2
マホトーン (敵1グループ)	グループ

照明・識別

ミルワ	1
レミーラ (照明)	-

カルフォ	1
インパス (宝箱の罫を調べる。精度95%)	-

ロミルワ	3
【効果継続】レミーラ (照明)	-

ラツマピック	3
【効果継続】敵の識別	-

その他

カンディ	5
迷路に取り残された仲間の位置取得	-

ロクトフェイト	6
リレミト (城へ戻る。全装備とゴールドを失う)	-